

IISS R. LUXEMBURG
Attività di accoglienza classi prime
A.S. 2021-22

Schema di svolgimento



20/09/2021
1° GIORNO
(ore 8:00-12:50)

**PER LA SEDE DI ACQUAVIVA: TUTTE LE CLASSI PRIME (LICEO E SETTORE SANITÀ E ASSISTENZA SOCIALE)
GIUNGERANNO NELLA SEDE CENTRALE**

ORE	ATTIVITÀ	OPERATORI	SPAZI	STRUMENTI E MATERIALI	ANNOTAZIONI
8:00-9:50	1. BENVENUTO DEGLI INSEGNANTI E DEL DIRIGENTE SCOLASTICO 2. APPELLO E ASSEGNAZIONE DELLE CLASSI	Dirigente scolastico Docenti prima ora di lezione nelle prime Docenti seconda ora di lezione Docente referente <i>Accoglienza: prof.ssa</i>	Spazio esterno delimitato	Microfono ed altoparlanti Elenco alunni classi prime Elenco docenti in servizio alla seconda ora nelle prime classi	1. Le prime classi giungono nella sede centrale 2. Gli insegnanti fanno l'appello e forniscono indicazioni e informazioni generali sulla scuola, accennando ad alcune norme fondamentali del regolamento d'Istituto e all'appendice relativa al protocollo anti-Covid 3. Gli insegnanti in servizio nelle classi fanno l'appello e comunicano agli

		<p>Costantino</p> <p>Docenti in servizio alla prima e seconda ora.</p>		<p>Schema Accoglienza inserito nel drive denominato "Accoglienza 2021 sede Acquaviva"</p> <p>All'interno della suddetta cartella sarà contenuto anche il file relativo alla Politica di contrasto al bullismo del nostro Istituto</p>	<p>alunni la classe di appartenenza.</p> <p>4. Comunicazione relativa alla certificazione antibullismo e condivisione della Politica antibullismo</p> <p>5. L'insegnante della seconda ora accompagna la classe nello spazio assegnato e segue le attività programmate. Per le classi liceo realizza una presentazione delle attività didattiche o alcuni giochi di socializzazione dell'allegato A.</p> <p><u>A partire dalle ore 9:00 sarà attivo un servizio di Accoglienza per le famiglie, in fondo al cortile, dove un solo genitore per studente sottoscriverà il patto di corresponsabilità.</u></p>
9:50-11:50	GIOCO DI CULTURA GENERALE E GIOCHI SPORTIVI	<p>Docenti in servizio nelle ore curricolari, proff.sse L. Costantino, M. Martielli, A. Sirressi</p>	<p>Laboratorio di Informatica</p> <p>Campo sportivo esterno</p>	<p>Postazione computer</p> <p>Proiettore e schermo</p> <p>Smartphone di proprietà degli studenti</p> <p>Racchette e Frisby</p>	<p>Gli studenti svolgono le attività secondo la seguente turnazione</p> <p>Ore 9:50-11:50</p> <p>La classe: 1^A A SAS sarà divisa in due gruppi, il primo gruppo sarà collocato nel laboratorio di Informatica, il secondo rimarrà nello spazio dell'aula assegnata e raggiungerà il laboratorio di informatica al termine dell'attività del primo gruppo per prendere parte al gioco di cultura generale.</p> <p>In questo spazio gli studenti parteciperanno individualmente</p>

					<p>attraverso il proprio smartphone o il pc, ad un gioco di cultura generale con Kahoot.it.</p> <p>La classe 1^ A LA sarà collocata nel campo sportivo esterno per partecipare ai giochi sportivi.</p> <p>AL TERMINE SI STILERÁ LA CLASSIFICA PER PROCEDERE ALLA PREMIAZIONE DEI PRIMI CLASSIFICATI NEI GIORNI SUCCESSIVI.</p>
9:50-11:50	<p>ATTIVITA': SFIDA CREATIVA Realizzare un'immagine fotografica che rappresenti un primo piano di un volto con la mascherina inserendo l'hashtag #IOSCELGOLUX</p>	<p>Docenti in servizio nelle classi prime coadiuvati dagli alunni delle classi quarte - quinte e dalle proff.sse Ciccarone, De Toma</p>	Aule di appartenenza	<p>Allegato A nella cartella "Accoglienza 2021 sede Acquaviva"</p> <p>(Giochi di socializzazione)</p>	<p><u>PER TUTTE LE ALTRE CLASSI</u></p> <p><i>I DOCENTI ILLUSTRANO L'ALLEGATO B (SFIDA CREATIVA ACQUAVIVA) E COADIUVATI DAI DOCENTI DI SETTORE, E DA DUE ALUNNI DELLE CLASSI QUARTE-QUINTE, CHIEDONO AI RAGAZZI DI REALIZZARE UNO SCATTO FOTOGRAFICO CHE RISPETTI LA CONSEGNA DELL'ALLEGATO B.</i></p> <p><i>Alla foto dovrà essere associato anche l'hashtag #IOSCELGOLUX</i></p> <p>NEL TEMPO RESTANTE I DOCENTI POTRANNO IMPIEGARE L'ALLEGATO A PER REALIZZARE GIOCHI CHE FAVORISCANO LA SOCIALIZZAZIONE</p>
11:50-12:50	Attività curricolare	Docenti curricolari	Aula	<p>Registro elettronico e altra strumentazione didattica necessaria</p>	

21/09/2021
2° GIORNO
(ore 8:00-12:50)

LE PRIME CLASSI GIUNGONO TUTTE NELLA SEDE CENTRALE

CLASSI LICEO

ORE	ATTIVITÀ	OPERATORI	SPAZI	STRUMENTI E MATERIALI	ANNOTAZIONI
8:00-9:50	APPELLO GIOCO DI CULTURA GENERALE E GIOCHI SPORTIVI	Docenti in servizio alla prima e ora di lezione: prof.ssa Costantino	Aule Laboratorio di Informatica	<i>Schema Accoglienza inserito nel drive denominato "Accoglienza 2021 sede Acquaviva"</i>	<p>Gli studenti svolgono le attività secondo la seguente turnazione</p> <p>ORE 8:00-9:50 La classe 1[^] A LA sarà divisa in due gruppi, il primo gruppo sarà collocato nel laboratorio di Informatica e il secondo rimarrà nello spazio dell'aula assegnata, quest'ultimo raggiungerà il laboratorio di informatica al termine dell'attività del primo gruppo per prendere parte al gioco di cultura generale.</p> <p>In questo spazio gli studenti parteciperanno individualmente attraverso il proprio smartphone o il pc, ad un gioco di cultura generale con Kahoot.it.</p>

					La classe 1 [^] A SAS sarà collocata nel campo sportivo esterno per partecipare ai giochi sportivi.
9:50-11:50	GIOCO DI CULTURA GENERALE E GIOCHI SPORTIVI	Docenti in servizio nelle ore curricolari, proff.sse M. Martielli, L. Costantino, A. Sirressi	Laboratorio di Informatica Campo sportivo esterno	Postazione computer Proiettore e schermo Smartphone di proprietà degli studenti Racchette e Frisby	<p>Gli studenti svolgono le attività secondo la seguente turnazione</p> <p>Ore 9:50-11:50 La classe: 1[^] B LA sarà divisa in due gruppi, il primo gruppo sarà collocato nel laboratorio di Informatica e il secondo rimarrà nello spazio dell'aula assegnata, quest'ultimo raggiungerà il laboratorio di informatica al termine dell'attività del primo gruppo per prendere parte al gioco di cultura generale.</p> <p>In questo spazio gli studenti parteciperanno individualmente attraverso il proprio smartphone o il pc, ad un gioco di cultura generale con Kahoot.it.</p> <p>La classe 1[^] C LA sarà collocata nel campo sportivo esterno per partecipare ai giochi sportivi.</p> <p>Le classi 1[^] A LA e 1[^] A SAS ritornano nella propria classe per svolgere l'attività curricolare</p> <p>NELLE ORE NON COPERTE DA ATTIVITÀ</p>

					<p>DI ACCOGLIENZA LE CLASSI POSTERANNO LE FOTO, GIÁ RIELABORATE A CASA E SCATTATE IL GIORNO PRECEDENTE DURANTE LA SFIDA FOTOGRAFICA, SUL PROFILO INSTAGRAM DEDICATO #LUXaccoglienza2021</p> <p>AL TERMINE SI STILERÁ LA CLASSIFICA RELATIVA AI GIOCHI SVOLTI PER PROCEDERE ALLA PREMIAZIONE NEI GIORNI SUCCESSIVI. DEI PRIMI CLASSIFICATI NELLE RELATIVE COMPETIZIONI.</p>
11:50-12:50	Attività curricolare	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico e altra strumentazione didattica necessaria	
CLASSE PROFESSIONALE SAS					
8:00 –8:50	APPELLO E CONOSCENZA DEI DOCENTI IN SERVIZIO	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico e altra strumentazione didattica	I docenti curricolari fanno l'appello e conoscono la classe
8:50-9:50	LABORATORIO IL CRUCIVERBA DELL'ACCOGLIENZA	Docenti in servizio nelle classi prime coadiuvati dagli <u>alunni del triennio e dalla docente referente dell'attività</u>	Aula con LIM o proiezione video	Materiale in possesso degli studenti Smartphone in possesso degli	La classe 1^ A SAS sarà collocata nella propria aula , In questo spazio gli studenti parteciperanno all'attività laboratoriale prevista. MENTRE REALIZZERANNO LE ATTIVITÀ

		laboratoriale Referente prof.ssa C. Capodiferro		studenti	DI SETTORE GLI STUDENTI CON IL PROPRIO SMARTPHONE REALIZZERANNO GLI SCATTI FOTOGRAFICI SEGUENDO LE INDICAZIONI DELL'ALLEGATO B
9:50-10:50	LABORATORIO GIOCHI DI PAROLE	Docenti in servizio nelle classi prime coadiuvati dagli alunni del triennio e dalla docente referente dell'attività laboratoriale Referente prof.ssa R. Abbate	Aula con LIM o proiezione video	Quaderni in possesso degli studenti	La classe 1^ A SAS svolge l'attività guidata dalla docente referente.
10:50-11:50	LABORATORIO DI SETTORE: LA MUSICA E LE EMOZIONI	Docenti in servizio nelle classi prime coadiuvati dagli alunni del triennio e dalla docente referente dell'attività laboratoriale Referente prof.ssa C. Capodiferro	Aula con LIM o con proiezione video	Smartphone in possesso degli studenti Fogli matite, colori	La classe 1^ A SAS svolge l'attività guidata dalla docente referente. MENTRE REALIZZERANNO LE ATTIVITÀ DI SETTORE GLI STUDENTI CON IL PROPRIO SMARTPHONE REALIZZERANNO GLI SCATTI FOTOGRAFICI SEGUENDO LE INDICAZIONI DELL'ALLEGATO B
11:50-12:50	ATTIVITÀ DI RIELABORAZIONE SCATTI FOTOGRAFICI	Docenti in servizio nelle classi prime	Aule	Smartphone in possesso degli studenti	GLI STUDENTI RIELABORERANNO CON LE APP DEI LORO SMARTPHONE LE FOTO SCATTATE SEGUENDO LE INDICAZIONI DELL'ALLEGATO B DA POSTARE SUL PROFILO INSTAGRAM DEDICATO #LUXaccoglienza2021. Alla foto dovrà essere associato anche l'hashtag #IOSCELGOLUX

22/09/2021
3° GIORNO
(ore 8:00-12:50)

CLASSI LICEO					
ORE	ATTIVITÀ	OPERATORI	SPAZI	STRUMENTI E MATERIALI	ANNOTAZIONI
8:00-9:50	APPELLO GIOCO DI CULTURA GENERALE E GIOCHI SPORTIVI	Docenti in servizio nelle ore curricolari, proff.sse L. Costantino, A. Sirressi	Laboratorio di Informatica Campo sportivo esterno	Postazione computer Proiettore e schermo Smartphone di proprietà degli studenti Racchette e Frisby	Gli studenti svolgono le attività secondo la seguente turnazione Ore 8:00-9:50 La classe: 1^ C LA sarà divisa in due gruppi, il primo gruppo sarà collocato nel laboratorio di Informatica e il secondo rimarrà nello spazio dell'aula assegnata, quest'ultimo raggiungerà il laboratorio di informatica al termine dell'attività del primo gruppo per prendere parte al gioco di cultura generale. In questo spazio gli studenti parteciperanno individualmente attraverso il proprio smartphone o il pc, ad un gioco di cultura generale con Kahoot.it. La classe 1^ B LA sarà collocata nel campo sportivo esterno per partecipare ai giochi sportivi.

					AL TERMINE SI STILERÁ LA CLASSIFICA RELATIVA AI GIOCHI SVOLTI PER PROCEDERE ALLA PREMIAZIONE NEI GIORNI SUCCESSIVI. DEI PRIMI CLASSIFICATI NELLE RELATIVE COMPETIZIONI.
8:00-8:50	APPELLO PARTECIPAZIONE AL LABORATORIO DI SETTORE	Laboratorio 1: SHOOTING FOTOGRAFICO “DETTAGLI ED EMOZIONI” Referenti proff.sse Roberta De Toma, Donatella Scarati, Arianna Ciccarone	Spazio esterno alla scuola	Smartphone in possesso degli studenti N. 1 macchina fotografica a Allegato C	Ore 8:00-8:50 La classe 1^ A LA si reca all'esterno dello spazio scolastico divisa in due gruppi (ogni gruppo sarà seguito da una docente) e realizza lo shooting secondo le indicazioni dell'allegato C <i>Nell'attività la classe sarà affiancata dagli studenti tutor del triennio (almeno due per classe)</i>
8:50-10:50	PARTECIPAZIONE AL LABORATORIO DI SETTORE	Laboratorio 1: SHOOTING FOTOGRAFICO “DETTAGLI ED EMOZIONI” Referenti proff.sse Roberta De Toma, Donatella Scarati Laboratorio 2: RIELABORAZIONE	Spazio esterno alla scuola Laboratorio Multimediale	Smartphone in possesso degli studenti e strumentazi one informatica N. 1 macchina fotografica Allegato C	Ore 8:50-9:50 La classe 1^ B LA si reca all'esterno dello spazio scolastico divisa in due gruppi (ogni gruppo sarà seguito da una docente) e realizza lo shooting secondo le indicazioni dell'allegato C Ore 8:50-10:50 La classe 1^ A LA si divide in due gruppi, il primo gruppo si reca nel

		DIGITALE DELLA FOTO (cartolina digitale) Referente prof.ssa A. Ciccarone, R. De Toma			Laboratorio Multimediale per rielaborare graficamente gli scatti fotografici, l'altro rimane in aula e svolge un'attività curricolare, alternandosi al primo gruppo nel Laboratorio Multimediale a partire dalle ore 9:50. <i>Nel corso dell'attività le classi saranno affiancate dagli studenti tutor del triennio (almeno due per classe)</i>
9:50-11:50	PARTECIPAZIONE AL LABORATORIO DI SETTORE	Laboratorio 1: SHOOTING FOTOGRAFICO "DETTAGLI ED EMOZIONI" Referenti proff.sse Roberta De Toma, Donatella Scarati Laboratorio 2: RIELABORAZIONE DIGITALE DELLA FOTO (cartolina digitale) Referente prof.ssa A. Ciccarone, R. De Toma	Spazio esterno alla scuola Laboratorio Multimediale	Smartphone in possesso degli studenti e strumentazione informatica N. 1 macchina fotografica Allegato C	Ore 9:50-10:50 La classe 1^ C LA si reca all'esterno dello spazio scolastico divisa in due gruppi (ogni gruppo sarà seguito da una docente) e realizza lo shooting secondo le indicazioni dell'allegato C Ore 10:50-11:50 Le classi 1^ B LA si divide in due gruppi, un gruppo rimane in aula e svolge l'attività curricolare, il primo gruppo si reca nel Laboratorio Multimediale per rielaborare graficamente gli scatti fotografici. <i>Nell'attività le classi saranno affiancate dagli studenti tutor del quarto o quinto anno (almeno due per classe)</i>

11:50-12:50	Attività curricolare	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico e altra strumentazione didattica necessaria	
CLASSI PROFESSIONALE SAS					
8:00 – 12:50	Attività curricolare	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico e altra strumentazione didattica necessaria	
<p>Durante le ore non destinate alle attività di Accoglienza gli studenti potranno postare, aiutati da alcuni studenti delle classi quarte e quinte, i loro scatti rielaborati sul profilo Instagram dedicato #LUXaccoglienza2021 con un'essenziale presentazione.</p>					

23/09/2021
4° GIORNO
(ore 8:10-13:10)

CLASSI LICEO E CLASSE PROFESSIONALE SAS					
ORE	ATTIVITÀ	OPERATORI	SPAZI	STRUMENTI E MATERIALI	ANNOTAZIONI
8:00-8:50	APPELLO E ATTIVITA' CURRICOLARE	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico e altra strumentazione didattica necessaria	PER TUTTE LE CLASSI CHE HANNO COMPLETATO LE ATTIVITA' DI ACCOGLIENZA
8:50-11:50	PARTECIPAZIONE AL LABORATORIO DI SETTORE	<p>Laboratorio 1: SHOOTING FOTOGRAFICO "DETTAGLI ED EMOZIONI" Referenti proff.sse Roberta De Toma, Donatella Scarati</p> <p>Laboratorio 2: RIELABORAZIONE DIGITALE DELLA FOTO (cartolina digitale) Referente</p>	Laboratorio Multimediale	Smartphone in possesso degli studenti e strumentazione informatica N. 1 macchina fotografica Allegato C	<p><u>Ore 8:50-9:50</u></p> <p>Le classi 1^ B LA si divide in due gruppi, un gruppo rimane in aula e svolge l'attività curricolare, il secondo gruppo si reca nel Laboratorio Multimediale per rielaborare graficamente gli scatti fotografici.</p> <p><u>Ore 9:50-10:50</u></p> <p>Le classi 1^ C LA si divide in due gruppi, un gruppo rimane in aula e svolge l'attività curricolare, il primo gruppo si reca nel Laboratorio Multimediale per rielaborare graficamente gli scatti</p>

		prof.ssa A. Ciccarone, R. De Toma			<p>fotografici.</p> <p><u>Ore 10:50-11:50</u></p> <p>Le classi 1^ C LA si divide in due gruppi, un gruppo rimane in aula e svolge l'attività curricolare, il secondo gruppo si reca nel Laboratorio Multimediale per rielaborare graficamente gli scatti fotografici.</p> <p><i>Nell'attività le classi saranno affiancate dagli studenti tutor del quarto o quinto anno (almeno due per classe)</i></p>
11:50-12:50	Attività curricolare	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico e altra strumentazione didattica necessaria	

24/09/2021
5° GIORNO
(ore 8:00-12:50)

CLASSI LICEO E CLASSE PROFESSIONALE SAS					
ORE	ATTIVITÀ	OPERATORI	SPAZI	STRUMENTI E MATERIALI	ANNOTAZIONI
8:00-9:50	APPELLO E VALUTAZIONE MEDIANTE LIKE SULLA PAGINA INSTAGRAM “#LUXaccoglienza2021”	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico Smartphone in possesso degli studenti LIM	PER TUTTE LE CLASSI
9:50-12:50	Attività curricolare	Docenti curricolari	Aula	Registro elettronico e altra strumentazione didattica necessaria	

**NEI GIORNI SUCCESSIVI SI SVOLGERANNO LE ATTIVITÀ CURRICOLARI E OGNI DOCENTE PREDISPORRÀ LE PROVE E LE ATTIVITÀ RELATIVE ALLA VALUTAZIONE
DEI LIVELLI DELLE COMPETENZE IN INGRESSO**

LA PREMIAZIONE DEGLI STUDENTI AVVERRÀ IN UNA DATA DA DEFINIRSI

N.B. I docenti dovranno nei giorni successivi somministrare un questionario socio-conoscitivo e sullo stile d'apprendimento utilizzando i link presenti sul sito secondo il calendario che verrà indicato in una comunicazione successiva. Gli esiti saranno presi in esame nel primo consiglio di classe per pianificare la programmazione di classe.