**SIMONE BELLANOVA - Co-curriculare SCENEGGIATURA PER VIDEOGIOCHI**

PERIODO : MAGGIO - Giugno (tutti venerdì)

2 Maggio (4 ore) – 15.30/19.30

9 Maggio (4 ore) – 15.30/19.30

16 Maggio (3 ore) – 15.30/18.30

23 Maggio (4 ore) – 15.30/19.30

30 Maggio (3 ore) – 15.30/18.30

6 Giugno (3 ore) – 15.30/18.30

**LABORATORIO :** INFORMATICA

# CARMEN GAGLIARDI - Co-curriculare Unreal

* 8 (giovedì) maggio – 16.30/19.30
* 13 (martedì) maggio – 15.30/19.30
* 15 (giovedì) maggio – 15.30/19.30
* 22 (giovedì) maggio– 15.30/19.30
* 29 (giovedì) maggio – 15.30/19.30
* 5 (giovedì) giugno – 15.30/17.30

Per un totale di 21 ore

**LABORATORIO :** MULTIMEDIALE

**NOEMI SENAPO - Co-curriculare - CHARACTER DESIGN**

● 6 (martedì) maggio- 15.30/19.30 – lab. multimediale

● 7 (mercoledì) maggio- 15.30/19.30 – lab. grafico

* 14 (mercoledì) maggio - 15.30/19.30 – lab. multimediale

● 27 (martedì) maggio- 15.30/19.30 – lab. grafico

● 28 (mercoledì) maggio- 15.30/19.30 – lab. multimediale

● 3 (martedì) giugno (1 ora) - 15.30/16.30 – lab. multimediale

**NOEMI SENAPO - Co-curriculare Animazione 3D con Autodesk Maya**

* 30 (mercoledì) aprile - 15.30/19.30 – lab. grafico

● 13 (martedì) maggio - 15.30/19.30- GRAFICA

● 20 (martedì) maggio - 15.30/19.30 - multimediale

● 21 (mercoledì) maggio - 15.30/19.30 - multimediale

● 22 (giovedì) maggio - 15.30/19.30 - GRAFICA

● 29 (giovedì) maggio - 15.30/16.30 - GRAFICA (1 ora)

**ALESSANDRO CAPURSO – DAVINCI RESOLVE**

* 8 maggio – 15.30/16.30 – biblioteca
* 9 maggio – 15.30/19.30 – lab. multimediale
* 16 maggio - 15.30/19.30 – lab. Multimediale
* 23 maggio - 15.30/19.30 – lab. Multimediale
* 30 maggio - 15.30/19.30 – lab. Multimediale
* 6 giugno - 15.30/19.30 – lab. multimediale